

任天堂

ファミリーコンピュータ™

取り扱い説明書



世界一周80日大冒険

Toei Animation Co., Ltd.

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット、“長靴をはいた猫・世界一周80日大冒険”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

御使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この“取扱説明書”をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。なお、この“取扱説明書”は大切に保管して下さい。

“使用上の注意”

- ①カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- ②端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにして下さい。
- ③極端な温度条件での使用や保管は避けて下さい。
- ④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- ⑤強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

▶ ゲーム・ストーリー ◀

世界一周がまだ150日もかかる時代に、ペロはグルーモン^{はくしゃく}伯爵に、「僕なら150日どころか80日で世界一周出来る」と言ってしまう。ペロが勝てばグルーモンのお金はすべてペロのもの、ペロが負けたらグルーモンの^め召し^{つか}使いにされてしまう。

80日の12:00に^{とう}塔^{かね}の上の鐘^なを鳴らさな
いといけないのだ。そしてある日、ペ
ロは世界一周に出発する。すべてがグ
ルーモンの罠とも知らずに……。

▶ もくじ ◀

コントローラー各部の

名称と操作の説明……………P3

遊び方……………P8

画面説明……………P8

ステージ紹介……………P9

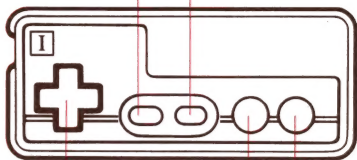
長ぐつの種類……………P12

キャラクター紹介……………P13

1. コントローラー各部の 名称と操作の説明

I コントローラー

SELECTボタン STARTボタン



+ボタン

Bボタン

Aボタン

SELECTボタン

このボタンを押すと、1PLAYER
または2PLAYERのモードを選択
します。

STARTボタン

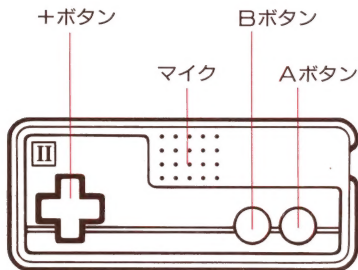
このボタンを押すと、SELECTボ
タンで選択されたモードのゲームがは
じまります。

ポーズ機能

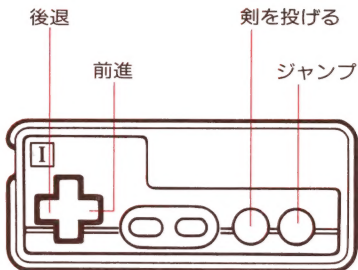
ゲーム中にSTARTボタンを押すと、チャイムが鳴って、ゲームがストップします。もう一度押すと前の状態からゲームが続けられます。

Ⅱ コントローラー

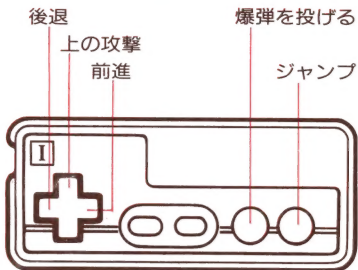
2PLAYERの時に、使います。



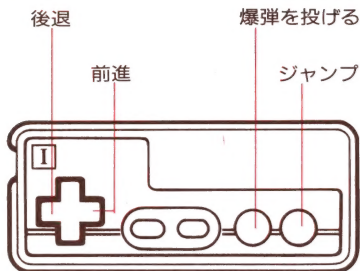
1. 4. 8. ステージ(ペロ)



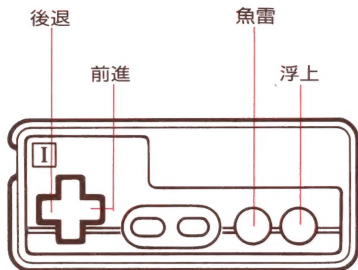
2. 6. ステージ(船)(氷上ヨット)



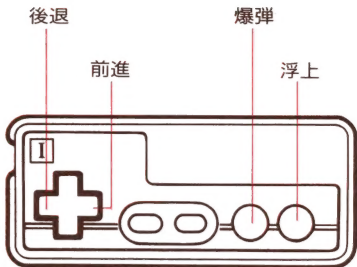
3. ステージ(車)



5. ステージ(潜水艦)



7. ステージ(気球)



2. 遊び方

ゲームの進行

ゲームがスタートすると、画面は左方向にスクロールします。

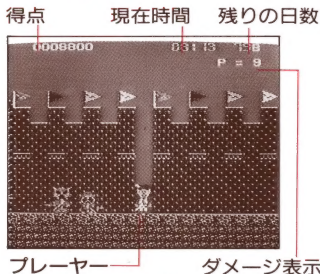
ゲームのルール

80日の12時までに、鐘を鳴らして下さい。

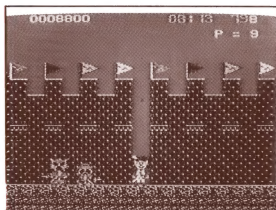
パワー表示が“0^{ゼロ}”になるとペロが一人減ります。

80日で鐘を鳴らせない時は、ゲームオーバーになります。

3. 画面説明



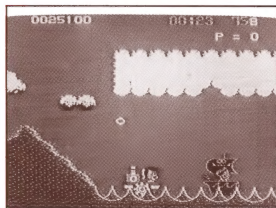
4. ステージ紹介



ステージ

①

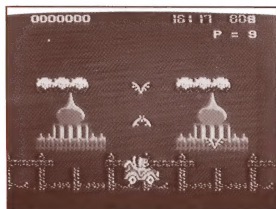
イギリス



ステージ

②

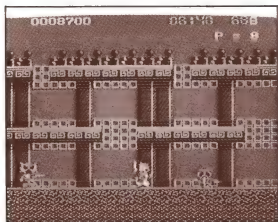
地中海



ステージ

③

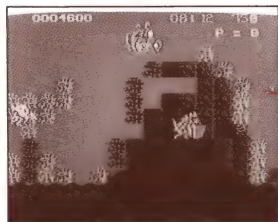
アラビア



ステージ

④

ホンコン

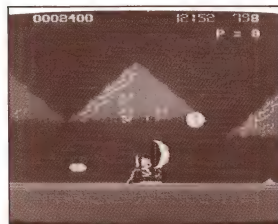


ステージ

⑤

長靴

地中海の
海底



ステージ

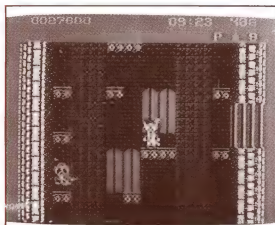
⑥

アラスカ



ステージ ⑦

北極の
上空




ステージ ⑧

(ビック・
ベン)

ステージ⑤は赤い長ぐつが緑色に変わり、
灰色の長ぐつが黄色のふちどりの長ぐつ
に変わります。

※画面に出てくる長ぐつを取ると、
次ページに示したようになります。

5. 長靴の種類

 = 1UP.....1000
赤と灰色の点滅

 = Aボタンのパワーアップ.....
.....1000 灰色


 = Bボタンのパワーアップ.....
.....1000 灰色


 = A・Bボタンのパワーダウン
.....5000 赤と灰色の点滅

 = ダメージの回復は1ポイント
.....1000 灰色

 = 日数が伸びる(5日).....
.....1000 灰色

 = 日数が短くなる(10日).....
.....5000 赤

 = 敵に触れてもやられない.....
.....1000 赤

 = 画面上の敵がやられる.....
.....1000 赤

 = A・Bボタンのパワーアップ
.....1000 赤

6. キャラクター紹介



ペロ(プレーヤー)



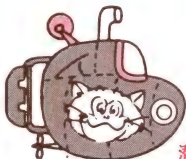
船



氷上ヨット



車



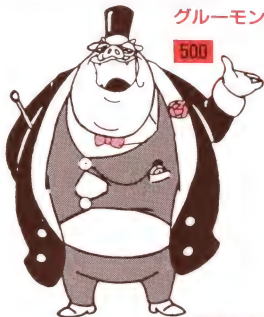
潜水艦



気球

グルーモン伯爵

500



猫族の殺し屋

各200



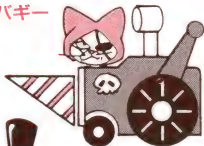
猫族の船

300



殺し屋バギー

300



ガリガリ博士

500



ガリガリ丸
潜水艦

300



ガリガリ号飛行機

300





ピラニア

300

サメ

100

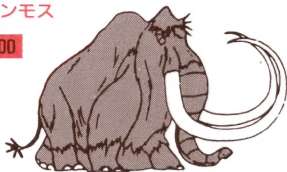


クラゲラー

300

マンモス

500



カミナリ

100



ビーンズ

100



ブラックバット

300



バウンド・ボール

200

いん石

100



ビッグ・バード

500

とぐろむし

100



グレート

500



Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL 03(200)8587(代)

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-21 岡田ビル2F TEL 03(864)

©東映動画

1986 東映動画/ショウエイ・システム

このゲームには、コンティニューモード・無敵モードは入ってません。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。